NIGHTSTREETBALL

FROM DUSK TILL DAWN

Kreissporthalle Hünfeld

Freitag, 16. November 18.00 Uhr

Anmeldeschluss Mittwoch, 14.11.2018

Anmeldung:
Sport-Becker Hünfeld
Bürgerbüro am Bahnhof Hünfeld

Sparkasse Hünfeld
Niederlassung der Sparkasse Fulda

Förstina Sprudel
Der Schatz der Rhön.

HÜNFELD
KONRAD ZUSE STADT

NIGHTSTREETBALL

16. November 2018

Anmeldung

Unterschrift der Eltern:

Player 1: _____

Player 2: _____

Player 3: _____

Player 4: _____

Diesen Abschnitt abtrennen und bei Sport Becker in Hünfeld oder im Bürgerbüro am Bahnhof Hünfeld abgeben.
Startgeld: 10 Euro pro Team

Anmeldeschluss am Mittwoch, 14. November 2018

Jeder Spieler bekommt ein NIGHTSTREETBALL T-Shirt!!!

Anmeldung

TEAMNAME:

Player 1: _____ Geb. _____

Player 2: _____ Geb. _____

Player 3: _____ Geb. _____

Player 4: _____ Geb. _____

Team-Kapitän: _____

Anschrift: _____

E-Mail: _____

GRUPPENWAHL

☐ Mädchen	☐ 10 - 12 Jahre	ab 18.00 Uhr
☐ Jungen	☐ 13 - 15 Jahre	ab 18.00 Uhr
	☐ 16 - 18 Jahre	ab 21.30 Uhr
☐ Frauen	19 - 99 Jahre	ab 21.30 Uhr
☐ Männer		

☐ Mix (auf dem Feld muss immer ein geschlechtergemischtes Team spielen)

Den Anordnungen des Ordnungspersonals ist zu folgen. Es darf während der Veranstaltung kein Alkohol konsumiert werden. Der Veranstalter haftet nicht für Sach- und Personenschäden.

Uns ist bekannt, dass bei Zuwiderhandlungen ein Haus- bzw. Platzverbot ausgesprochen werden kann.

Bild-, Ton- und Videoaufnahmen während der Veranstaltung nur mit Erlaubnis des Veranstalters. Es wird nach den ausgehängten Regeln gespielt. Wir halten uns an die Anweisungen. Wir treten mit der oben genannten Mannschaft bei dem Turnier an.

Ort, Datum _____ Unterschrift Team-Kapitän

Da Rules

Die wichtigste Regel im Streetball ist das Fair-Play. Deshalb hat es keinen Schiedsrichter, sondern nur einen Court-Beobachter, welcher die Punkte zählt und Unstimmigkeiten schlichtet. Die Entscheidungen der Court-Beobachter sind endgültig. Nichtbefolgen solcher Entscheidungen führen zu Ballverlust.

Ein Team besteht aus max. 4 Spielern (3 Spieler und 1 Ersatzspieler).

Das Zweitgenannte Team hat den ersten Ballbesitz. Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz (looser's ball). Der Ball ist im Spiel, sobald das nun verteidigende Team den Ball hinter die 6.25 m Linie zu den Angreifern passt (= ein Check). Mind. 2 Spieler der angreifenden Mannschaft müssen im Ballbesitz gewesen sein, bevor ein Korb erzielt werden kann (d.h. es muss mind. 1 Pass gespielt werden). Der Ball wird nach einem Regelverstoß, Ball im out oder Korb, gecheckt!

Nach einem Defensive - Rebound oder einem anderen Ballbesitzwechsel während des Spiels, muss der Ball hinter die 6.25 m Linie zurückgespielt werden, bevor erneut angegriffen und gepunktet werden kann.

Ein normaler Korb zählt 1 Punkt. Ein erfolgreicher Wurf hinter der 6.25 m Linie zählt 2 Punkte.

Ein Spiel endet, wenn ein Team 11 Punkte erreicht hat, oder wird durch die Spielzeit begrenzt. Jeder Angriff sollte in 30 Sekunden abgeschlossen werden.

1. Ein Ball ist out, wenn er das Gerüst des Korbes, die Out - Linien oder den Boden außerhalb des Feldes berührt. Auch out ist der Ball, wenn ein Spieler in Ballbesitz auf der Linie oder im Out steht.
2. Wenn ein Spieler während eines erfolgreichen Wurfes gefoult wird, zählt der Korb und das Spiel verläuft normal weiter (mit Ballbesitzwechsel). Wenn aber ein Foul in einem nicht erfolgreichen Wurf begangen wird, bekommt der gefoulte Spieler den Ball wieder zugesprochen.
3. Bei Ausschreitungen irgendwelcher Art im Spiel werden die fehlbaren Spieler oder Teams vom Turnier ausgeschlossen.
4. Aggressives Verhalten (Beleidigungen, Tätlichkeiten, usw.) gegenüber den Gegenspielern oder den Court-Beobachtern kann den Ausschluss vom Turnier nach sich ziehen.